



**zenon**

Ваша система для построения  
эргономичных & динамических  
производственных решений.

Краткое руководство пользователя

# Начало Работы

## СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Программные требования вы можете найти в Supported\_Operating\_System\_RU.pdf на вашем установочном носителе или разделе онлайн помощи: Manual › Installation and updates › System requirements › Operating system

## УСТАНОВКА

Установка zenon Editor порядка 10-15 минут.

1. Вставьте диск DVD/USB флешку
2. Запустите файл Start.exe
3. Прочтите & примите лицензионное соглашение, нажмите Далее (Next)
4. Выберите Продукт zenon (Editor, Runtime, Webserver и т.д.)
5. Выберите версию zenon (Supervisor, Operator, Energy Edition, Pharma Edition)
6. Выполните оставшиеся шаги программы установки

После успешной установки, рекомендуется перезагрузить компьютер. Если установка прошла неудачно, смотрите раздел: “Поиск и Устранение Неисправностей - Проблемы Установки”.

## ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ - ПРОБЛЕМЫ УСТАНОВКИ

zenon Editor без проблем устанавливается на чистый компьютер. Однако, если у вас возникли сложности с установкой, пожалуйста:

1. Проверьте, что установлены последние доступные Обновления ОС Windows
2. Проверьте, что у вас есть права Администратора на данном компьютере
3. Временно выключите Брандмауэр
4. Временно выключите Антивирусное программное обеспечение

## ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ

После успешной установки zenon, подключите аппаратный ключ защиты ПО.

1. Вставьте CodeMeter USB ключ в свободный USB порт
2. Start › Programs › COPA-DATA › Tools <zenon version> › Licensing <zenon version>
3. Скопируйте серийный & активационные номера из лицензионного листка в соответствующие поля
  - a. Учитывайте регистр
  - b. Не допускайте лишних пробелов
4. Нажмите ОК

Если активация прошла успешно, диалоговое окно лицензии закроется без сообщений.

## УТИЛИТА ЗАПУСКА (STARTUP TOOL)

Утилита Запуска это приложение быстрого запуска с простым структурированным интерфейсом, дающее доступ ко всем приложениям zenon. Утилита Запуска позволяет:

- ▶ Запускать 32/64 битные версии Редактора (Editor)
- ▶ Запускать 32/64 битные версии Среды Исполнения (Runtime)
- ▶ Обращаться к Справочной Документации zenon
- ▶ Запускать прочие программы (ОПС Сервер, Диагностика, Технологический шлюз и др.)
- ▶ Регистрировать и перерегистрировать приложения, Процессы & Сервисы zenon

Если на компьютере установлено несколько различных версий zenon, используйте данную утилиту для запуска нужной версии zenon.

# Рабочее Пространство (Workspace) & Проекты

## РАБОЧЕЕ ПРОСТРАНСТВО

Рабочее пространство - это необходимый элемент Редактора zenon, в котором находятся один или несколько проектов. Можно открыть существующее рабочее пространство и тогда автоматически загрузятся все проекты, находящиеся в этом рабочем пространстве. Файл рабочего пространства имеет расширение .wspб.

## ГЛОБАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ

Под Глобальным Проектом следует понимать шаблонный проект, который используется только для целей разработки. Глобальный проект может содержать часто используемые объекты, которые могут быть повторно использованы в каждом стандартном проекте рабочего пространства. Глобальный проект не является обязательным для рабочего пространства, однако в любой момент времени только 1 Глобальный проект может существовать в рабочем пространстве.

## СТАНДАРТНЫЙ ПРОЕКТ

Стандартный проект - это проект, выполняющийся на НМИ или в Среде Исполнения на Сервере(ax) и Клиенте(ax). Этот проект обычно предусматривает использование драйверов, тэгов, тревог, трендов, экранов, символов и массы других полезных мощных функций.

# Резервное копирование & Восстановление

В zepop предусмотрено резервное копирование рабочего пространства, проекта, а также создание одной резервной копии их обоих. Резервная копия рабочего пространства состоит из одного файла с расширением .wsb, содержащего все загруженные в данный момент в рабочее пространство проекты. Такое резервирование чаще всего используется, когда 1 рабочее пространство содержит несколько проектов.

Резервная копия рабочего пространства создается в Редакторе следующим образом:

File > Workspace > Create backup.

Восстанавливается рабочее пространство похожим образом:

File > Workspace > Restore backup.

Резервная копия проекта состоит из одного файла с расширением .zip для каждого выбранного проекта. Резервная копия проекта делается в том случае, если необходимо сделать резервную копию только одного проекта. В Дереве Проекта отведен специальный пункт для Резервных Копий Проекта. После успешного создания резервной копии проекта, она может быть найдена в пункте Резервные Копии Проекта. Оттуда по щелчку правой кнопкой мыши можно Экспортировать ее.

Восстановить Резервную копию проекта можно в любое рабочее пространство, используя:

File > Restore Project backup.

Примечание: По умолчанию, все Резервные копии проектов сохраняются в следующую папку, вне зависимости от того были они экспортированы или нет:

C:\ProgramData\COPA-DATA\SQL2012\BACKUP.

## ОБЩИЕ ПУТИ К ФАЙЛАМ

Поскольку абсолютные пути различаются в разных операционных системах, представленные ниже пути отображены в виде переменных среды Windows.

Папка с бэкапами	%ProgramData%\COPA-DATA\SQL2012\BACKUP
Рабочие области Редактора	%CD_USERDATA%
Системные Файлы	%CD_SYSTEM%

## Документация & Поддержка

zepop - это мощное программное обеспечение. Особенно новичкам свойственно задавать вопросы, сталкиваться с проблемами и нуждаться в помощи. Для обмена информацией, доступа к технической документации и получению советов экспертов, пожалуйста, воспользуйтесь приведенными ниже ресурсами:

1. Обратитесь к Документации по zenop, нажав клавишу F1 в Редакторе.
2. Зайдите на сайт [copadata.com/support](http://copadata.com/support) поищите ответы в разделах:
  - a. FAQ - подробные ответы на часто задаваемые вопросы
  - b. База знаний - статьи обо всех известных проблемах, связанных с zenop
  - c. Форум COPA-DATA с огромным количеством постов, модерлируемых экспертами
  - d. Блог COPA-DATA
3. Свяжитесь со Службой Поддержки COPA-DATA. Обязательно укажите как можно больше информации:
  - a. Подробное изложение проблемы
  - b. Четко сформулированные вопросы
  - c. Используемая версия zenop и операционной системы
  - d. Резервную копию проекта zenop (если применимо)
  - e. Полный перечень из утилиты сбора информации, находящейся: Start > Programs > COPA-DATA > Version Independent Tools > System Information Collector



zenop живет и развивается благодаря участию наших уважаемых клиентов. Мы приветствуем любые идеи, предложения, комментарии и пожелания.

## Клавиатурные Сочетания в zenon

F1

Открыть Справку в zenon Editor.

F5

Скомпилировать файлы Runtime, запустить Runtime.

F7

Скомпилировать измененные файлы Runtime.

alt

+

F4

Остановить Runtime.

alt

+

F10

Запустить Редактор VSTA.

alt

+

F11

Запустить Редактор VBA.

alt

+

F12

Запуск Мастеров.

SHIFT

+

F9

Переключить Editor в Полноэкранный режим.

alt

+

ctrl

+

R

Укажите в Editor название проекта и нажмите данное сочетание клавиш. zenon откроет папку Runtime в проводнике Windows.

## zenon Советы

- ▶ (Редактор) Переменные и функции можно привязывать к элементам экрана при помощи механизма drag & drop.
- ▶ (Редактор) В большинстве случаев правая кнопка мыши может быть использована для "перехода к связанному элементу", чтобы быстро найти связанный элемент.
- ▶ (Среда Исполнения) Длительное нажатие на правую кнопку мыши в Среде Исполнения, показывает привязанную переменную или функцию.
- ▶ (Редактор) В Свойствах Проекта щелкните на названии свойства для быстрого просмотра информации о нем в Окне Онлайн Помощи.
- ▶ (Редактор) Драйверы могут быть связаны с оборудованием или 3-мя режимам симуляции для тестирования проектам без оборудования (например, ПЛК).
- ▶ (Редактор) Перед компилированием проекта, он должен быть выделен и активирован. Активный проект всегда выделен жирным шрифтом. Однако, всегда есть возможность работать с любым загруженным проектом без его активации.
- ▶ (Среда Исполнения, Редактор) Проверьте изменяемые данные в Среде Исполнения, если вы заметили расхождение между пользователями, рецептами или расписаниями в Среде Исполнения, и в Редакторе (Project settings > General > RT changeable data).